

REGULAMIN IX BISKUPIŃSKIEGO TURNIEJU ŁUCZNICZEGO

INFORMACJE WSTĘPNE

Turniej odbędzie się w dniach 8 i 9 lipca 2017 i jest turniejem otwartym.

Organizatorem turnieju jest Muzeum Archeologiczne w Biskupinie.

Turniej z założenia ma charakter historyczny. Nawiązuje do tradycji ponad 10 tysięcy lat posługiwania się łukiem przez człowieka, do walorów łuku jako broni myśliwskiej i bojowej oraz do aspektów ćwiczebnych łucznictwa.

Turniej nie dotyczy natomiast łucznictwa sportowego, w postaci jaką te przyjęło mniej więcej około połowy XX wieku.

Na terenie grodu kultury łużyckiej z VIII wieku p.n.e. w Biskupinie oraz w części mezolitycznej, neolitycznej oraz wczesnośredniowiecznej rezerwatu zostaną rozegrane konkurencje, w których szansę zmierzenia i porównania swoich umiejętności otrzymają współcześni łucznicy z nurtu tzw. Łucznictwa tradycyjnego lub ruchów rekonstrukcji historycznej.

W turnieju może wziąć udział każdy łuczniczka dysponujący własnym sprzętem tj. łukiem i strzałami oraz dodatkowym wyposażeniem łuczniczym o charakterze tradycyjnym oraz odziany w strój nawiązujący do epoki jaką odtwarza.

Jednorazowo zostanie także dopuszczona do turnieju grupa łuczniczków, którzy nie posiadają jeszcze stroju, jednak ilość zgłoszonych będzie limitowana. Bez stroju wystąpić mogą tylko nowi uczestnicy turnieju

Uczestnik turnieju powinien być pełnoletni i musi być gotowy do rywalizacji na dystansach od 20 do 120 metrów oraz posługiwać się tą bronią w sposób gwarantujący bezpieczeństwo wszystkich uczestników turnieju oraz widzów.

W związku z ponawianym corocznie zainteresowaniem turniejem osób niepełnoletnich, w tym roku Organizator przewiduje nadal warunkowo możliwość dopuszczenia ich do naszego współzawodnictwa pod wymogiem zgody osoby dorosłej, która musi być także czynnym uczestnikiem turnieju.

„Młode łuki Biskupina” sprawdzą się więc i w tym roku w trudniejszych konkurencjach, nie przewidujemy jednak dla nich osobnej punktacji.

Podążając za rozwojem naszej dyscypliny widocznym w ostatnim czasie, aby rywalizacja była sprawiedliwa i porównywalna utrzymujemy podział na 3 kategorie w zależności od stopnia zaangażowania w łucznictwo historyczne, dla nas rozumianego jako tradycyjne. Punktacja w ramach kategorii będzie liczona oddzielnie.

Kategoria 1.

Łuczniczki historyczni: łuki i strzały wyłącznie naturalne i adekwatne w szczegółach do odwzorowywanego okresu, w tym także strój

Kategoria 2.

Łucznicy umiarkowanie historyczni: spełniający dotychczasowe warunki regulaminowe, czyli dopuszczalne uproszczenia sprzętowe jak laminaty szklane, groty toczone, drzewca cedrowe, malatury współczesne, lotki indyjskie kolorowe itp.

Kategoria 3.

Łucznicy przed-historyczni: spełniający warunki regulaminowe sprzętowe jednak nie posiadający stroju historycznego. Obowiązuje jednak strój schludny bez ekstrawagancji, mile widziane koszulki klubowe, łucznicze lub nasze turniejowe.

Uczestnicy zgłaszają przynależność do kategorii w jakiej chcą się znaleźć, natomiast Komitet organizacyjny ostatecznie zweryfikuje zgłoszenie na podstawie opisu i zdjęcia sprzętu oraz stroju lub jego braku.

Możliwość zgłoszenia się do kategorii 3 mają tylko osoby, które nie były do tej pory na naszym turnieju i jest ona jednorazowa. Mamy nadzieję w ten sposób zachęcić do udziału w turnieju historycznym osoby, które z różnych powodów jak do tej pory nie mogły wziąć w nim udziału. Ilość miejsc będzie jednak limitowana aby nie popsuć wizerunku turnieju .

Wprowadzamy jednoczesne strzelanie różnych konkurencji w grupach, wzorem innych dobrych turniejów, co zmniejszy oczekiwanie na strzelanie.

Sędzia główny nadal będzie koordynował całość punktacji jednak liczymy na pomoc chętnych aby poprowadzić punktację w grupach. Osoby gotowe do sędziowania, niekonfliktowe i z doświadczeniem prosimy o wyrażenie chęci podjęcia się tego zadania.

WARUNKI SZCZEGÓŁOWE REGULAMINU TURNIEJU

Warunki uczestnictwa

Do turnieju przystąpić może każdy łucznik, który spełnia wymagania regulaminowe.

Organizator oraz sędzia będą przestrzegać warunków objętych regulaminem i po rozpoczęciu turnieju nie może on być zmieniony.

Ze względów technicznych lub w celu sprawnego przeprowadzenia turnieju organizator zastrzega sobie prawo do elastyczności w doborze ilości serii strzałów lub rezygnacji z niektórych konkurencji na wypadek np. niepogody, tak aby nie doprowadzić do nadmiernego przedłużania lub skrócenia turnieju poza przyjęte ramy czasowe.

Obowiązuje fundamentalna zasada życzliwości wobec uczestników turnieju oraz interpretowania postanowień regulaminu wyłącznie na korzyść uczestnika.

Wymagania sprzętowe

W turnieju preferowane są łuki i strzały naturalne rozumiane jako współczesne rekonstrukcje wytworów historycznych. Dopuszcza się wszelkie konstrukcje łuku w tym łuki proste i refleksyjne, jednorodne i złożone.

Z przyczyn obiektywnie niezależnych od preferencji organizatora, dopuszcza się także warunkowo łuki tradycyjne, stylistycznie nawiązujące do łuków historycznych, jednakże bez wierności co do materiałów, technik i technologii zastosowanych do ich wykonania.

Wykluczone jest użycie łuków sportowych wyczynowych oraz łuków bloczkowych (typu compound). Naciągów łuków się nie limituje.

Niedozwolone są jakiegokolwiek celowniki nienaturalne oraz takie, które wystają poza obręb

majdanu i ramion łuku. Dopuszcza się natomiast tradycyjne celowniki w formie znaków na majdanie lub ramieniu, czy bączków na cięciwie lub kolorowych nitkach wplecionych w owijkę cięciwy.

W kategorii 2 dozwolone są tylko niewielkie wycięcia lub profilowania w majdanie, nie mogą one jednak nadmiernie zbliżyć się do części środkowej łuku zwłaszcza w wariacie asymetrycznym, ani przybierać kształtu uchwytu rewolwerowego, co nadmiernie upodabniałoby je do konstrukcji sportowych. Warunkowo dopuszczamy je natomiast w kategorii 3. Dozwolona jest podpórka pod strzałę: drewniana, rogowa, skórzana, z włosia lub inna.

Brzechwy strzał mogą być wyłącznie naturalne, tj. z drewna, trzciny lub bambusa. Osady mogą być drewniane, kościane, rogowe lub metalowe. Lotki wykonane z materiałów naturalnych: piór, skóry, pergaminu czy papieru. Dopuszczalne są groty historyczne w każdym rodzaju i wykonane z dowolnego materiału w tym krzemień, kość, róg, brąz lub żelazo, które umożliwią powtarzalne strzelanie do celu bez konieczności ich wymiany lub naprawy. Warunkowo dopuszczone są groty toczone.

Dozwolone są dowolne typy kołczanów i pojemników na łuki ze skóry, tkaniny lub z drewna o kształtach najlepiej historycznych. Strzały używane w konkurencjach turniejowych przez poszczególnych zawodników powinny cechować się indywidualnymi cechami, które pozwolą odróżnić je od innych. Każdy uczestnik turnieju powinien dysponować co najmniej taką ilością strzał, która odpowiada ilości powtórzeń w danej serii.

Nie zalicza się trafień strzał, która nie pozostała w tarczy. W przypadku oddania większej liczby strzał, niżeli przewidziana dla danej konkurencji – uczestnikowi odejmuje się stosowną liczbę strzał według największej liczby punktów za daną strzałę. Nie wolno oddawać dodatkowych strzał, jeśli po podejściu do tarczy okaże się, że uczestnik oddał mniejszą liczbę strzał, niżeli przewidziane dla danej konkurencji. W przypadku wątpliwości co do trafień, liczbę punktów za dane trafienie zalicza się zawsze na korzyść uczestnika, choćby strzała nawet w najmniejszym stopniu dotykała pola tarczy z większą liczbą punktów.

Strzałochwyty

Wszystkie cele będą tak wykonane aby zminimalizować uszkodzenia strzał oraz ich przechodzenie na wylot lub wypadanie. Tarcze papierowe rozwieszane będą na blokach prasowanej słomy o wymiarach 130 x 300 x 70 cm. Tarcze sylwetkowe mocowane będą na matach trzciniowych o wymiarach 200 x 140cm.

Sędziowanie

Turniej sędziowany będzie przez wykwalifikowanego sędziego łuczniczego, wprowadzamy także sędziowanie przez osoby zgłoszone spośród uczestników poszczególnych grupach.

Inne

Warunkiem uczestnictwa będzie także wniesienie opłaty rejestracyjnej w wysokości 100 zł w trakcie zapisu, niepełnoletni 50 zł, w ramach której organizator gwarantuje jeden gorący posiłek dziennie w trakcie trwania turnieju, bezpłatny wstęp na teren Rezerwatu Archeologicznego w Biskupinie oraz poczęstunek w trakcie wieczornego spotkania. Osoby towarzyszące łucznikom i nie strzelające - wpisowe w wysokości 100 zł i 50 zł adekwatnie do wieku.

Organizator nie zapewnia miejsc noclegowych, oferuje natomiast pomoc w ich znalezieniu.

KONKURENCJE I PRZEBIEG TURNIEJU

I dzień–08.07. 2017

- 9:00 – 10:30 – Rejestracja oraz trening.
10:30 – 11:30 – Przegląd sprzętu i podział na grupy
11:30 – Uroczyste rozpoczęcie turnieju

Konkurencje tarczowe - ćwiczebne :

1. Strzelanie statyczne 20m, 12 strz. do tarczy 80cm. punktacja -2, -1, 3,4,5 , czas do 3 min .
2. Strzelanie statyczne 30m, 12 strz. do tarczy 80cm. punktacja -2, -1, 3,4,5 , czas do 3 min .
3. Strzelanie statyczne 40m, 12 strz. do tarczy 80cm. punktacja -2, -1, 3,4,5 , czas do 3 min.

Nowość! : pola czarne i białe tarczy będą punktowane ujemnie i punkty odliczane od ostatecznego wyniku

4. Konkurencja turecka, tradycyjna tarcza *puta*. Dystans ok. 40 m, punktacja 10, 2. Dwie serie po 6 strzał na zmianę z obu stanowisk. Czas do 2 min na serię.
5. Konkurencja biskupińsko- tybetańska. Ćwiartka tarczy 80 cm, Dystans ok. 50 m. Seria 6 strzał, punktacja 1-5, wszystkie trafienia liczone, czas ok. 3 min.

Konkurencje tarczowe 2D oraz 3D- łucznictwo myśliwskie:

6. „Zima się zbliża a futer nie ma”. Strzelanie z wysokości, 6 sylwetek zwierząt futerkowych w celu zdobycia skórek. Serie po 2 strzały do sylwetki, punktowane tylko wyższe trafienie. Punktacja 10, 8, 5. Czas ok. 3 min.

7. „Pająk na garnku mleka” Wewnątrz długiego domu neolitycznego czai się w ciemnościach jadowity stwór. Seria 3 strzał z dystansu ok. 20 m. Trafienie pająka 10 punktów, pajęczyny 5 punktów. Rozbicie garnka anuluje zdobyte punkty.

Uwaga! Przed strzelaniem obowiązkowe wypicie kubeczka magicznego wywaru z neolitycznego kotła.

8. „Przeprawa z niedźwiedziem”. Strzelanie z wysokości. Sylwetka niedźwiedzia , seria 6 strzał w czasie ok. 1,5 min. Punktacja 5, 3,1. Wszystkie strzały liczone.

9. „Biegnący dzik”. Strzelanie do ruchomej sylwetki zwierzęcej. Trzy serie po dwie strzały z dystansu ok. 25 m do ruchomej sylwetki dzika. Punktacja 10, 8, 5 za trafienie w pole punktowane. Czas 1 min .

10. „Obrona stajni przed niedźwiedziami”. Strzelanie na duży dystans do naturalnej wielkości sylwetek niedźwiedzi. Odległość ok. 90 m. Trzy oznaczone pola trafień, punktacja 10, 8, 5 za każde trafienie w pole liczone . 4 strzały do każdej sylwetki z trzech miejsc kolejno. Czas 5 min.

11. „Mezolityczna ścieżka 3D”. Strzelanie do 12 figur zwierzęcych ustawionych w naturalnym środowisku wodno-ładowym wokół osady łowców i zbieraczy epoki kamienia. Po jednej strzale z określonego dystansu na sylwetkę . Trzy pola trafień, punktacja 10, 8, 3.

Konkurencja sylwetkowa- łucznictwo bojowe:

12. „Scytowie atakują”. Strzelanie do sylwetek wojowników wewnątrz grodu łużyckiego. Konkurencja sprawnościowa na czas. Dystans nie będzie dokładnie określony i zawrze się pomiędzy 20 a 40 m. Seria 12 strzał po 4 strzały do każdej sylwetki. Trzy pola trafień, punktacja 5, 3, 1 za trafienie. Czas ok. 2 min.

13. „Obrona kraalu przed Scytami”. Konkurencja sprawnościowa na czas. Trzy sylwetki wojowników scytyjskich wewnątrz fortecy. Dystans od 30 do ok. 50 m. Trzy pola trafień na każdej, punktacja 10, 8, 5 za każde trafienie w pole liczone. Seria 12 strzał, po 4 strzały do każdej sylwetki. Czas ok. 4 min. .

Konkurencja specjalna- strzelanie przez elewację :

14. Strzelanie na duży dystans do płaskiego celu tzw. „do żółwia”. Celem będzie okrąg wytyczony na rozległym terenie przyległym do grodu a jego punkt centralny oznaczony chorągiewką. Odległość powyżej 100 m. Trzy koncentryczne pola trafień, punktacja 10, 5, 3 za każde trafienie w pole liczone . Seria 12 strzał. Czas 3 min.

Krótkie podsumowanie wyników i zakończenie I dnia turnieju.

Część wieczorna turnieju, spotkanie obok pawilonu muzealnego następnie ognisko i wieczerza oraz spotkanie towarzyskie wszystkich uczestników. Gwarantujemy jak zawsze dobrą zabawę w atmosferze przesyconej historią i nie tylko.

Oczywiście wykwintny *stół biskupiński* będzie zapraszał do skosztowania potraw tradycyjnych, regionalnych i osadzonych głęboko w tradycji naszego rezerwatu.

II dzień –09.07.2017

9:00- 9:45 Trening

10:00 – Rozpoczęcie turnieju

Konkurencja sylwetkowa – łucznictwo bojowe:

15. Strzelanie na duży dystans, przez obniżenie wodne do sylwetek wojowników scytyjskich, dystans ok. 80 -100 m. Limitowany czas strzelania 1 minuta, ilość strzał dowolna. Wybór sylwetki dowolny. Trzy pola trafień na każdej, punktacja 10, 8, 5 za każde trafienie w pole liczone.

Konkurencja tarczowa 2D- łucznictwo myśliwskie:

16. „Zima się zbliża a futer nie ma”. Strzelanie z wysokości, 6 sylwetek zwierząt futerkowych w celu zdobycia skórek. Serie po 2 strzały do sylwetki, punktowane tylko wyższe trafienie. Punktacja 10, 8, 5. Czas ok. 3 min.

17. „Pająk na garnku mleka” Wewnątrz długiego domu neolitycznego czai się w ciemnościach jadowity stwór. Seria 3 strzał z dystansu ok. 20 m. Trafienie pająka 10 punktów, pajęczyny 5 punktów. Rozbicie garnka anuluje zdobyte punkty.

Uwaga! Przed strzelaniem obowiązkowe wypicie kubeczka magicznego wywaru z neolitycznego kotła.

18. „Przeprawa z niedźwiedziem”. Strzelanie z wysokości. Sylwetka niedźwiedzia , seria 6 strzał w czasie ok. 1,5 min. Punktacja 5, 3,1. Wszystkie strzały liczone.

19. „Biegający dzik”. Strzelanie do ruchomej sylwetki zwierzęcej. Trzy serie po dwie strzały z dystansu ok. 25 m do ruchomej sylwetki dzika. Punktacja 10, 8, 5 za trafienie w pole punktowane. Czas 1 min .

20. „Obrona stajni przed niedźwiedziami”. Strzelanie na duży dystans do naturalnej wielkości sylwetek niedźwiedzi. Odległość ok. 90 m. Trzy oznaczone pola trafień, punktacja 10, 8, 5 za każde trafienie w pole liczone . 4 strzały do każdej sylwetki z trzech miejsc kolejno. Czas 5 min.

21. „Mezolityczna ścieżka 3D”. Do 12 figur zwierzęcych ustawionych w naturalnym środowisku wodno lądowym wokół osady łowców i zbieraczy epoki kamienia. Po jednej strzale z określonego dystansu na sylwetkę . Trzy pola trafień, punktacja 10, 8, 3.

Konkurencja sylwetkowa bojowa:

22. „Scytowie atakują”. Strzelanie do sylwetek wojowników wewnątrz grodu lużyckiego . Konkurencja sprawnościowa na czas. Dystans nie będzie dokładnie określony i zawrze się pomiędzy 20 a 40 m. Seria 12 strzał po 4 strzały do każdej sylwetki. Trzy pola trafień, punktacja 5, 3, 1 za trafienie. Czas ok. 2 min.

23. „Obrona kraalu przed Scytami”. Konkurencja sprawnościowa na czas. Trzy sylwetki wojowników scytyjskich wewnątrz fortecy. Dystans od 30 do ok. 50 m. Trzy pola trafień na każdej, punktacja 10, 8, 5 za każde trafienie w pole liczone. Seria 12 strzał, po 4 strzały do każdej sylwetki. Czas ok. 4 min.

24. „ Scytyjska ścieżka”. Strzelanie do sylwetek wojowników scytyjskich za chatami z różnych wymyślnych pozycji w trakcie przemarszu. Dystans nie będzie dokładnie określony i zawrze się pomiędzy 20 a 40 m. Seria 12 strzał po jednej do każdej sylwetki. Trzy pola trafień, punktacja 5, 3, 1 za trafienie. Czas do 6 min.

Konkurencje tarczowe - ćwiczebne :

25. Konkurencja turecka, tradycyjna tarcza *puta*. Dystans ok. 40 m, punktacja 10, 2. Dwie serie po 6 strzał na zmianę z obu stanowisk. Czas do 2 min na serię.

26. Konkurencja biskupińsko- tybetańska. Czwartka tarczy 80 cm, Dystans ok. 50 m. Seria 6 strzał, punktacja 1-5, wszystkie trafienia liczone, czas ok. 3 min.

14:30 Zakończenie konkurencji turniejowych.

W czasie potrzebnym aby podsumować wyniki, przeprowadzony zostanie odrębny konkurs **Strzelanie do Kura biskupińskiego**. Każdy uczestnik odda tylko jeden strzał z dystansu 25m do specjalnej tarczy. Wygrywa ten kto trafi najbliższej punktu centralnego.

15: 00 Uroczyste zakończenie turnieju, dekoracja zwycięzców i wręczenie nagród.

PUNKTACJA I NAGRODY.

W wyniku rozegranych w ciągu dwóch dni konkurencji zostanie wyłonionych trzech najlepszych łuczników IX BISKUPIŃSKIEGO TURNIEJU ŁUCZNICZEGO w ramach każdej z kategorii, którzy w ciągu dwóch dni turnieju łącznie zdobędą najwięcej punktów. W wypadku zdobycia identycznej punktacji o kolejności decyduje mniejsza ilość 0, a następnie gdyby i tu następował remis, większa ilość najwyższych trafień. Nagrodami za I, II, III miejsce w turnieju będą specjalne okolicznościowe medale oraz nagrody rzeczowe. Decyzją ORGANIZATORA zostanie także wyłoniony spośród uczestników turnieju taki łucznik, który za swoją kreację historyczną, postawę oraz wierność realiom, które odtwarza, zostanie nagrodzony nagrodą specjalną. Będzie to pamiątkowy puchar ceramiczny. Tradycyjnie uhonorowana zostanie także najlepsza łuczniczka turnieju. Osobną nagrodę otrzyma również łucznik, który wygra konkurs strzelania do Kura biskupińskiego. Pozostali otrzymają pamiątkowe dyplomy i plakaty.

INFORMACJE DODATKOWE

- Zgłoszenia do udziału w turnieju prosimy przysyłać drogą elektroniczną na adres; **muzeum@biskupin.pl**, załączając wypełniony formularz rejestracyjny w terminie do **30 czerwca 2017**.
- Rejestracja, wpisowe itp. odbywać się będzie dnia **8 lipca 2017** w godzinach pomiędzy 9:00 a 10:30 przed wejściem na teren REZERWATU ARCHEOLOGICZNEGO w BISKUPINIE.
- Osoby niezgłoszone w terminie mogą nie zostać dopuszczone do udziału w turnieju.
- Wszelkie pytania:
 - o stronę techniczną turnieju można kierować bezpośrednio do:
Piotr Dmochowski tel. 604 052 367
 - dotyczące logistyki do: **Marek Lewandowski tel. 512 007 477**
- Chętnych na koszulki turniejowe prosimy o podanie rozmiaru i ilości.