



NA TROPIE SKRADZIONYCH SKARBÓW

karta gry

ZASADY GRY

Złodziej uciekając z pawilonu muzealnego pogubił skradzione zabytki w rekonstrukcjach. Dlatego nasza wystawa jest zamknięta. Waszym zadaniem jest ich odnalezienie oraz odkrycie miejsca, w którym ukrył się złodziej. Przy zaginionych zabytkach znajdziecie fragmenty hasła - wskazówki do odnalezienia kryjówki złodzieja. Nie zapomnijcie wpisać ich w odpowiednie miejsca. Kolejność, w jakiej będziecie szukać zabytków zależy od Was.

JAK ROZPOCZĄĆ GRĘ?

Nasza przygoda rozpocznie się już przed pobytem w Muzeum Archeologicznym w Biskupinie. Poniżej znajdziecie kod QR, który prowadzi was do filmu przygotowującego do udziału w zabawie. Obejrzyjcie go przed przyjazdem - w domu, w aucie, czy tuż przed wejściem na teren Muzeum, jak Wam wygodnie.

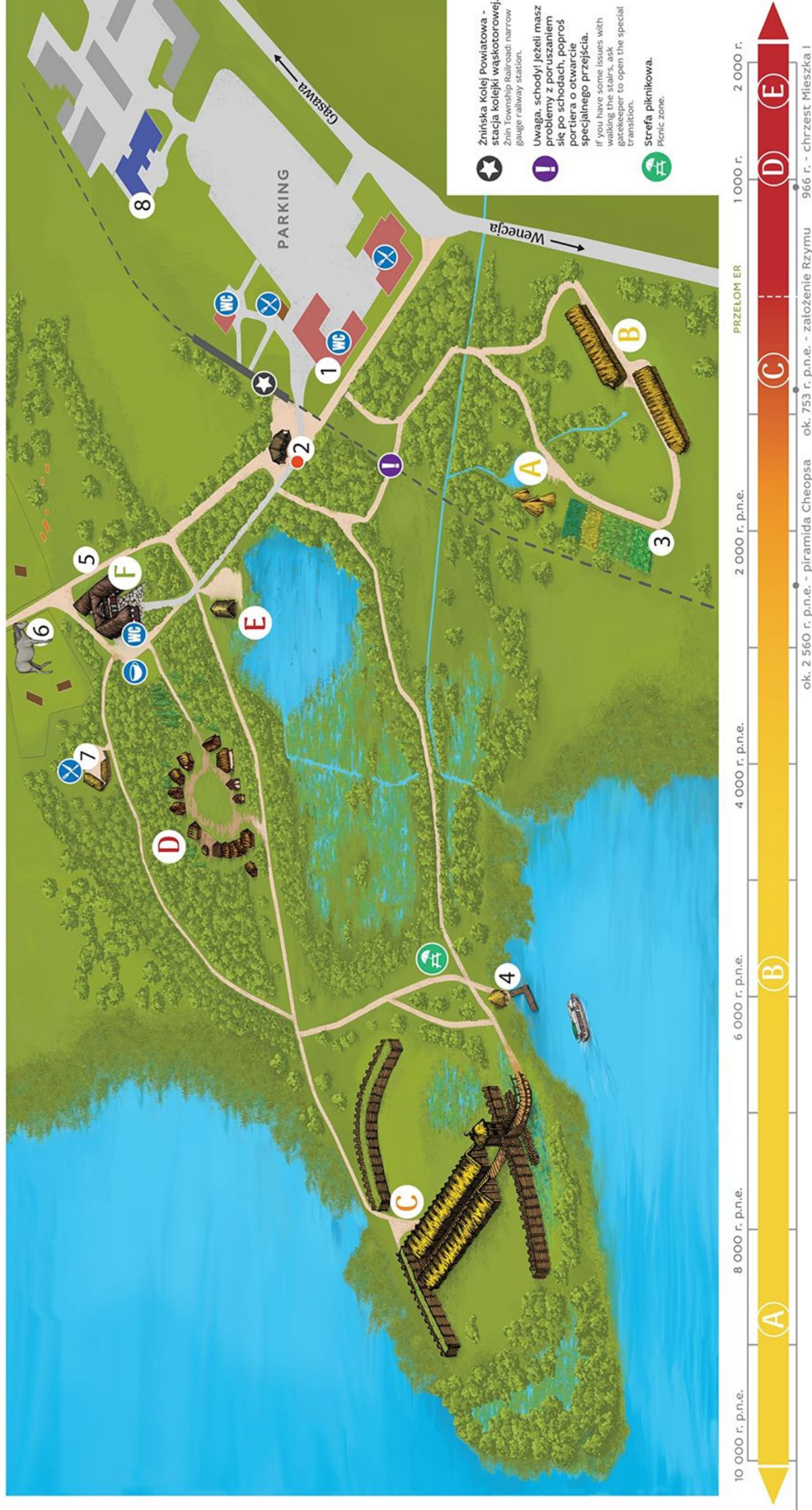
Obejrzenie filmu jest niezbędne, ponieważ znajduje się w nim wskazówka, w którym miejscu rozpoczynamy grę.

No to zaczynamy!



Punkt, o którym mówi archeolog w filmie znajdziecie na załączonej mapie. Jest ona bardzo ważna - będzie nam towarzyszyć w trakcie całej zabawy. Nie zgubcie jej!

MAPA MUZEUM ARCHEOLOGICZNEGO W BISKUPINIE



SKRADZIONE ZABYTKI

Gdzie ukrywa się złodziej?

W kratki wpiszcie hasła znalezione przy odnalezionych skarbach



SIERP Z KRZEMIENNYMI OSTRZAMI

--	--	--	--	--	--	--	--	--



SIEKIERKA Z BRĄZU

--	--	--	--	--	--	--	--	--



SREBRNA KAPTORGA

--	--	--	--	--



ŻELAZNE NOŻYCE

--	--	--	--	--



CZERWONE KORALE

--	--	--	--	--	--	--	--	--

Gratulujemy, znalazłeś wszystkie nasze skradzione skarby!

Dziękujemy za pomoc!

Masz już też wszystkie wskazówki? Ułóż z nich zdanie i sprawdź czy w tym właśnie miejscu ukrywa się złodziej. Pora go złapać!

